

公益財団法人 人工知能研究振興財団
「平成29年度第28回人工知能研究助成交付伝達式」
及び「第26回人工知能研究発表講演会」 開催概要

1. 日 時 平成29年12月1日（金） 13：30～19：00

2. 場 所 今池ガスビル 7F ダイアモンドルーム
(交流会 8F “ガス燈”)
名古屋市千種区今池一丁目8番8号今池ガスビル 052-732-3211
・ 交付伝達式及び研究発表講演会 7F ダイアモンドルーム
・ 交流会 8F “ガス燈”

3. 構 成

(1) 人工知能研究助成交付伝達式及び助成事業発表会

・ 13：30 開 会

挨拶 公益財団法人 人工知能研究振興財団 理事長 内藤 弘康
来賓祝辞 中部経済産業局 地域経済部長 岩松 潤

・ 13：45 交付決定通知書交付

交付決定通知書交付 公益財団法人 人工知能研究振興財団
理事長 内藤 弘康

審査講評 研究助成審査委員長

名古屋大学・豊橋技術科学大学 名誉教授 稲垣 康善

・ 14：15 助成事業発表会 ※採択助成研究 10テーマ程度の予定
(研究助成金交付者による研究内容及び研究によって期待される効果等の発表)

(2) 研究発表講演会

《 コーディネータ : 伊藤 英則 (名古屋工業大学 名誉教授) 》

・ 16：00～17：00 【特別講演】

演 題 : 「人工知能技術のデジタルゲームへの応用の現在」

講 師 : 株式会社スクウェア・エニックス テクノロジー推進部
リードAIリサーチャー 三宅 陽一郎 氏

(3) 交流会

・ 17：10～ 交流会 (8階 “ガス燈”)

公益財団法人 人工知能研究振興財団
「第26回人工知能研究発表講演会」

平成29年12月1日（金）16:00～
今池ガスビル 7階 ダイアモンドルーム

◇演 題：「人工知能技術のデジタルゲームへの応用の現在」

◇講 師：株式会社スクウェア・エニックス テクノロジー推進部

リードAIリサーチャー 三宅 陽一郎 氏

（ 略 歴 ）

ゲームAI開発者。京都大学で数学を専攻、大阪大学（物理学修士）、東京大学工学系研究課博士課程を経てデジタルゲームにおける人工知能の開発・研究に従事。IGDA日本ゲームAI専門部会設立（チェア）、DiGRA JAPAN理事、芸術科学会理事、人工知能学会編集委員。共書『デジタルゲームの教科書』『デジタルゲームの技術』『絵でわかる人工知能』（SBCr）、著書『人工知能のための哲学塾』（BNN新社）『人工知能の作り方』（技術評論社）『なぜ人工知能は人と会話ができるのか』（マイナビ出版）『はじめてのゲームAI』（WEB+DB PRESS Vol.68）翻訳監修『ゲームプログラマのためのC++』『C++のためのAPIデザイン』（SBCr）最新の論文は『大規模ゲームにおける人工知能—ファイナルファンタジーXVの実例をもとに一』（人工知能学会誌2017年、AI書庫にて公開）。